

INFORMAÇÃO - PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

DISCIPLINA DE TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

2026

PROVA 24

3.º CICLO DO ENSINO BÁSICO

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência de Tecnologias da Informação e Comunicação do 3.º ciclo a realizar em 2026, conforme está consignado no Despacho Normativo n.º 3/2026, de 23 de fevereiro.

As informações apresentadas neste documento não dispensam a consulta da legislação referida e do programa da disciplina.

O presente documento dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- Objeto de avaliação;
- Características e estrutura;
- Critérios gerais de classificação;
- Duração;
- Material autorizado.

Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais de Tecnologias da Informação e Comunicação.

A prova permite avaliar conhecimentos, capacidades e atitudes passíveis de avaliação numa prova escrita, incluindo a aplicação de conhecimentos a situações práticas em contexto de resolução em suporte papel, nomeadamente nos seguintes domínios:

Domínios	Aprendizagens Essenciais
Grupo I Comunicar e colaborar	<ul style="list-style-type: none">• Utilizar as ferramentas de comunicação (correio eletrónico, mensagens instantâneas, sala de <i>chat</i>, fórum, áudio/videoconferência, redes sociais, <i>padlet</i>);• Comunicar na internet;• Uso da linguagem e adequação linguística (Linguagem formal e informal).
Grupo II Investigar e Pesquisar / Segurança, Responsabilidade e respeito em ambientes digitais	<ul style="list-style-type: none">• Pesquisa e análise de informação (Modelo de pesquisa <i>Big6</i>, direitos de autor, Licenciamento <i>Creative Commons</i>);• Gestão da Informação;• Segurança dos dados (palavras-passe, proteger o computador contra <i>malware</i> e outras ameaças, proteger dados pessoais, cópia de segurança);• Armazenamento de dados localmente e na internet.
Grupo III Criar e inovar	<ul style="list-style-type: none">• Sistema Operativo;• Modelação 3D (ex.: <i>Tinkercad</i>);• Criação de <i>websites</i> (ex.: <i>Wix</i>);• Folha de Cálculo (ex.: <i>Microsoft Excel</i>).

Características e estrutura

A prova assume natureza escrita, integrando itens que avaliam conhecimentos, compreensão e aplicação de conteúdos a situações práticas, através da interpretação de contextos, esquemas e exemplos.

A prova inclui:

Itens de seleção:

- escolha múltipla;
- associação/correspondência;
- verdadeiro/falso.

Itens de construção:

- resposta curta.

A prova é cotada para 100 pontos.

A valorização dos domínios na prova apresenta-se na tabela que se segue:

Grupo	Itens	Tipologia dos itens	Distribuição de cotações
Grupo I - D3: Comunicar e colaborar	Seleção	Escolha múltipla; associação; verdadeiro/falso.	25 a 35
Grupo II - D2: Investigar e Pesquisar / Segurança, Responsabilidade e respeito em ambientes digitais	Seleção e construção	Escolha múltipla; associação; verdadeiro/falso; resposta curta.	25 a 35
Grupo III - D1: Criar e inovar	Seleção e construção	Escolha múltipla; associação; verdadeiro/falso; resposta curta.	30 a 50

Critérios gerais de classificação

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

Itens de seleção

A cotação total do item só é atribuída quando a resposta corresponde integralmente à opção correta.

As respostas incorretas, ambíguas ou com mais do que uma opção são classificadas com zero pontos.

Não há lugar a classificações intermédias.

Itens de construção

As respostas são classificadas tendo em conta:

- a correção científica;
- a clareza da resposta;
- a adequação ao solicitado.

Podem ser atribuídas classificações intermédias.

Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.

Material autorizado

- Só é permitido o uso de caneta ou esferográfica de tinta indelével azul ou preta;
- Não é permitido o uso de lápis;
- Não é permitido o uso de corretor.