

---

INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

DISCIPLINA DE APLICAÇÕES INFORMÁTICAS B

2026

---

PROVA 303

12.º ANO DE ESCOLARIDADE - ENSINO SECUNDÁRIO

---

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência da disciplina de Aplicações Informáticas B, do 12.º ano do Ensino Secundário, a realizar em 2026, conforme consignado no Despacho Normativo n.º 3/2026, de 23 de fevereiro.

As informações apresentadas neste documento não dispensam a consulta da legislação aplicável, do programa da disciplina e das Aprendizagens Essenciais em vigor.

O presente documento dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- Objeto de avaliação;
- Características e estrutura;
- Critérios gerais de classificação;
- Duração;
- Material autorizado.

### **Objeto de avaliação**

A prova tem por referência o programa da disciplina e as Aprendizagens Essenciais de Aplicações Informáticas B e permite avaliar aprendizagens suscetíveis de avaliação numa prova de natureza teórico-prática, de duração limitada, incidindo, designadamente, sobre os seguintes domínios:

- Compreender os fundamentos da lógica da programação e da algoritmia;
- Identificar e utilizar estruturas de dados elementares, variáveis, operadores e estruturas de controlo;
- Aplicar conhecimentos de pseudocódigo e de programação na resolução de problemas;
- Conhecer formatos e características de ficheiros de imagem;
- Utilizar, com correção técnica, ferramentas de edição e tratamento de imagem no GIMP;
- Conhecer formatos e características de ficheiros de som;
- Executar operações de captura, edição, exportação e gravação de som no Audacity;
- Produzir e manipular conteúdos e produtos multimédia, articulando diferentes tipos de conteúdos digitais.

### **Características e estrutura**

A prova é realizada com recurso ao computador e pode integrar itens de seleção, itens de construção e tarefas práticas de resolução no computador, incidindo sobre os domínios constantes do Quadro 1. Durante a realização da prova, o aluno deve revelar autonomia na utilização do computador e do software disponibilizado, executando as tarefas propostas com correção técnica e funcional.

---

A prova pode incluir:

- Itens de seleção, designadamente de escolha múltipla;
- Itens de construção, designadamente de completamento e de resposta curta;
- Tarefas práticas de resolução no computador, com recurso a Python, GIMP e Audacity.

A prova é cotada para 200 pontos.

A distribuição da cotação pelos domínios apresenta-se no Quadro 1.

Domínios	Cotação (em pontos)
Algoritmia e pseudocódigo	40
Programação em Python	70
Edição de imagem no GIMP	45
Edição de som no Audacity	45

**Quadro 1 - Distribuição da cotação**

### **CrITÉRIOS gerais de classificação**

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos apresentados para cada item.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

- Itens de seleção

Nos itens de seleção, a cotação do item só é atribuída às respostas integralmente corretas, de acordo com os critérios específicos. Sempre que os critérios específicos o prevejam, podem ser atribuídas pontuações a respostas parcialmente corretas.

- Itens de construção

Nos itens de completamento e de resposta curta, a classificação decorre do nível de desempenho evidenciado, de acordo com os critérios específicos. Sempre que aplicável, podem ser atribuídas pontuações a respostas parcialmente corretas.

- Itens de resolução práticos no computador

Nos itens de resolução prática, a classificação tem em conta o cumprimento das tarefas solicitadas, a correção técnica dos procedimentos adotados, a adequação do resultado final e a correta utilização das aplicações informáticas disponibilizadas.

## Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.

## Material autorizado

- Computador disponibilizado pela escola, com o software necessário à realização da prova;
- Os ficheiros ou recursos digitais que venham a ser fornecidos pelo estabelecimento de ensino no momento da prova.